

Jorians Welt: Novarische Staaten außer Othomae, Xylar und Zolon

© 2017 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



Mit diesen Countern können mindestens die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

1. Befehlshaber zu Pferd – B(iii) + Re(III/3) @ 60 Pk., 3 × Reiter – Re(III/3) @ 36 Pk., 2 × Shven-Söldner – LR(II/2) @ 30 Pk., 1 × Garde mit Hellebarden – AS(III/3) @ 36 Pk., 6 × Pikeniere – Pi(III/3) @ 48 Pk., 2 × Armbrustschützen – SSch(III/3) @ 24 Pk.
2. Befehlshaber zu Pferd – B(iii) + Re(III/3) @ 60 Pk., 3 × Reiter – Re(III/3) @ 36 Pk., 1 × Garde mit Hellebarden – AS(III/3) @ 36 Pk., 6 × Pikeniere – Pi(III/3) @ 48 Pk., 2 × Armbrustschützen – SSch(III/3) @ 24 Pk., +1 × Armbrustschützen – Sch(III/3) **oder** 1 × Zauberer bei Reitern, Pikenieren oder Armbrustschützen – Z(iii) @ 24 Pk., 2 × Bogenschützen – LI(III/3) @ 18 Pk.

3. Befehlshaber zu Pferd – B(iii) + Re(III/3) @ 60 Pk., 3 × Reiter – Re(III/3) @ 36 Pk., 1 × plänkelnde Reiter mit Wurfspeeren – Re(II/3) **oder** 1 × Geschütz – Art(III/3) @ 42 Pk., 1 × Garde mit Hellebarden – AS(III/3) @ 36 Pk., 6 × Pikeniere – Pi(III/3) @ 48 Pk., 2 × Armbrustschützen – SSch(III/3) @ 24 Pk., 1 × Bogenschützen – LI(III/3) @ 18 Pk.