

# Das absolute Chaos

© 2012 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden beiden Armeen aufgestellt werden:

1. Befehlshaber auf schwerem Streitwagen – B(ii) + SSt(IV/4) @ 54 Pk., 1 × riesenhafte Ungeheuer – Rw(IV/4) @ 54 Pk., 2 × mehrbeinige Wesen oder Reiter auf diversen Reittieren – Re(IV/4) @ 36 Pk., 2 × größere leidlich humanoide Wesen – AS(IV/4) @ 36 Pk., 3 × besonders kampfkraftige, normalgroße leidlich humanoide Wesen – Sk(IV/4) @ 30 Pk., 6 × andere normalgroße leidlich humanoide Wesen – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 3 × kleinere leidlich humanoide Wesen – Ho(IV/3) @ 12 Pk.,
2. Befehlshaber auf schwerem Streitwagen – B(ii) + SSt(IV/4) @ 54 Pk., 1 × Dämon oder Chaos-Drache – Gf(IV/4) + Z(iv) @ 84 Pk., 2 × kleinere Dämonen etc. – Fw(III/3) @ 36 Pk., 2 × größere leidlich humanoide Wesen – AS(IV/4) @ 36 Pk., 2 × besonders kampfkraftige, normalgroße leidlich humanoide Wesen – Sk(IV/4) @ 30 Pk., 6 × andere normalgroße leidlich humanoide Wesen – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 3 × kleinere leidlich humanoide Wesen – Ho(IV/3) @ 12 Pk.,