

Erdmännchen

© 2013 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



☞ Musterarmeen siehe nächste Seite.

Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden beiden Armeen aufgestellt werden:

1. 1 × Anführer auf Riesenkobra – B(ii) + H(ii) + Rw(IV/3) @ 73 Pk., 1 × Reiter auf Riesenkobra – H(ii) + Rw(IV/3) @ 61 Pk., 4 × Kamelreiter – Km(IV/3) oder Schwertkämpfer – AS(IV/3) [oder bis zu zwei weitere Speerträger – LSp(IV/3)] @ 30 Pk., 4 × Schwertkämpfer – AS(IV/3) @ 30 Pk., 5 × Bogenschützen – Sch(IV/3) @ 20 Pk., 3 × Speerträger – LSp(IV/3) @ 30 Pk., 1 × Kobrajäger – LSp(IV/4) @ 36 Pk.
2. 1 × Anführer auf Riesenkobra – B(ii) + H(ii) + Rw(IV/3) @ 73 Pk., 1 × Reiter auf Riesenkobra – H(ii) + Rw(IV/3) @ 61 Pk., 4 × Kamelreiter – Km(IV/3) oder Schwertkämpfer – AS(IV/3) [oder bis zu zwei weitere Speerträger – LSp(IV/3)] @ 30 Pk., 4 × Schwertkämpfer – AS(IV/3) @ 30 Pk., 2 × Bogenschützen – Sch(IV/3) @ 20 Pk., 3 × Speerträger – LSp(IV/3) @ 30 Pk., 1 × Kobrajäger – LSp(IV/4) @ 36 Pk., 2 × Bogenschützen – LI(III/3) @ 18 Pk., 2 × Frauen, Jugendliche, Alte und/oder Unmotivierte – Ho(IV/3) @ 12 Pk.