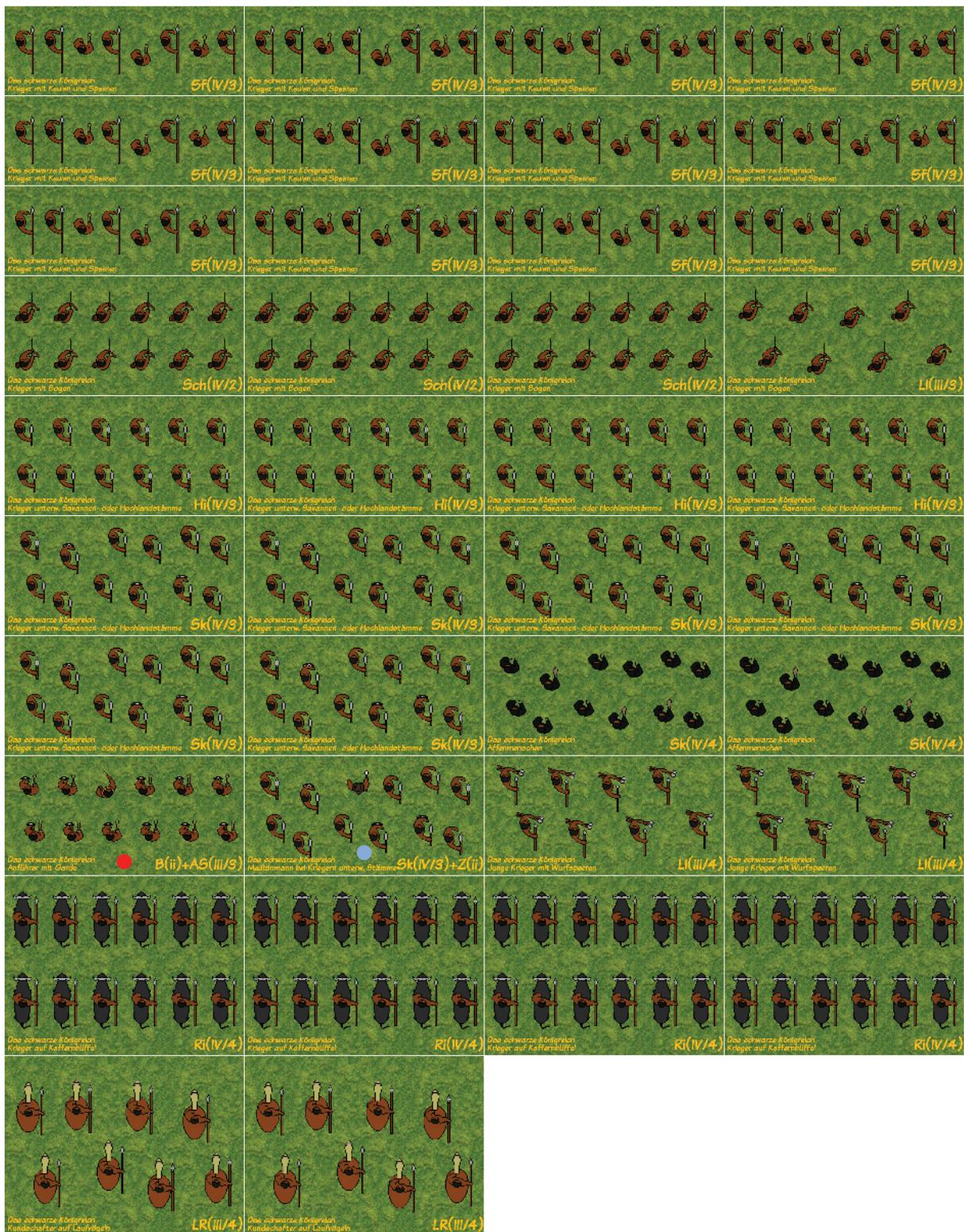
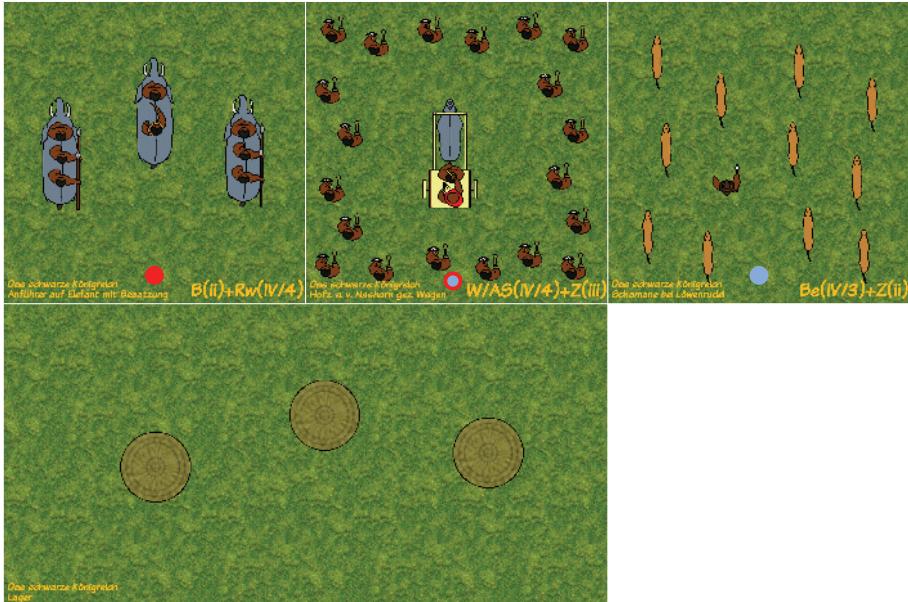


Das schwarze Königreich

© 2015 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff





Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden fünf Armeen aufgestellt werden:

1. Anführer auf Elefant – B(ii) + Rw(IV/4) oder Zauberer als Befehlshaber auf großem, von einem Nashorn gezogenem Wagen – B(ii) + W/AS(IV/4) + Z(iii) @ 66 Pk., 3 × Krieger auf Kaffernbüffeln – Ri(IV/4) @ 42 Pk., 12 × Krieger – Sf(IV/3) @ 25 Pk., 3 × Krieger mit Bögen – Sch(IV/2) @ 16 Pk., 2 × Riesenaffen mit Keulen – Sk(IV/4) @ 30 Pk.
2. Anführer auf Elefant – B(ii) + Rw(IV/4) oder Zauberer als Befehlshaber auf großem, von einem Nashorn gezogenem Wagen – B(ii) + W/AS(IV/4) + Z(iii) @ 66 Pk., 2 × Krieger auf Kaffernbüffeln – Ri(IV/4) @ 42 Pk., 12 × Krieger – Sf(IV/3) @ 25 Pk., 6 × Krieger des Hochlands – Sk(IV/3) @ 25 Pk.
3. Anführer auf Elefant – B(ii) + Rw(IV/4) oder Zauberer als Befehlshaber auf großem, von einem Nashorn gezogenem Wagen – B(ii) + W/AS(IV/4) + Z(iii) @ 66 Pk., 2 × Krieger auf Kaffernbüffeln – Ri(IV/4) @ 42 Pk., 2 × Kundschafter auf sehr großen Laufvögeln – LR(III/4) @ 35 Pk., 12 × Krieger – Sf(IV/3) @ 25 Pk., 4 × Krieger des Hochlands – Hi(IV/3) @ 20 Pk.
4. Anführer auf Elefant – B(ii) + Rw(IV/4) oder Zauberer als Befehlshaber auf großem, von einem Nashorn gezogenem Wagen – B(ii) + W/AS(IV/4) + Z(iii) @ 66 Pk., 3 × Krieger auf Kaffernbüffeln – Ri(IV/4) @ 42 Pk., 12 × Krieger – Sf(IV/3) @ 25 Pk., 2 × Junge Krieger mit Wurfspeeren – LI(III/4) @ 21 Pk., 2 × Krieger des Hochlands – Sk(IV/3) @ 25 Pk. 1 × Schamane bei Hochlandkriegern – Z(ii) @ +16 Pk.
5. 1 × Anführer zu Fuß mit Garde aus Schwert- oder Keulenträgern – B(ii) + AS(III/3) @ 48 Pk., 4 × Krieger auf Kaffernbüffeln – Ri(IV/4) @ 42 Pk., 1 × Schamane bei Löwenrudel – Be(IV/3) + Z(ii) @ 56 Pk., 8 × Krieger – Sf(IV/3) @ 25 Pk., +2 × Krieger – Sf(IV/3) oder 2 × Krieger des Hochlands – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 1 × Krieger mit Bögen – LI(III/3) @ 18 Pk., 2 × Riesenaffen mit Keulen – Sk(IV/4) @ 30 Pk.