

MIDGARD: Rawindra: Guh-Tsas

© 2013 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

1. Befehlshaber auf Srimara – B(iii) + Rw(III/4) @ 87 Pk., 2 × Srimara – Rw(III/4) @ 63 Pk., 1 × Gradevas – Fw(III/3) oder +1 × Schwertkämpfer – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Sagairareiter – La(III/3) @ 42 Pk., 2 × Schwertkämpfer – AS(III/3) @ 36 Pk., 3 × Armbrustschützen – Sch(III/3) @ 24 Pk., 1 × Jäger – Hi(III/3) @ 24 Pk., 2 × Krieger wilder Sritrastämme – Sk(IV/4) @ 30 Pk., 1 × Krieger wilder Sritrastämme – LI(III/3) @ 18 Pk., 1 × Jäger wilder Sritrastämme – LI(III/4) @ 21 Pk.
2. Befehlshaber auf Srimara – B(iii) + Rw(III/4) @ 87 Pk., 1 × Srimara – Rw(III/4) @ 63 Pk., 2 × Gradevas – Fw(III/3) oder +2 × Schwertkämpfer – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Sagairareiter – La(III/3) @ 42 Pk., 3 × Schwertkämpfer –

AS(III/3) @ 36 Pk., 4 × Armbrustschützen – Sch(III/3) @ 24 Pk., 2 × Jäger – Hi(III/3) @ 24 Pk., 1 × pflanzenfressende
Großsaurier – ET(IV/4) @ 42 Pk.

3. Befehlshaber auf Srimara – B(iii) + Rw(III/4) @ 87 Pk., 1 × Srimara – Rw(III/4) @ 63 Pk., 2 × Gradevas – Fw(III/3)
oder +2 × Schwertkämpfer – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Sagairareiter – La(III/3) @ 42 Pk., 2 × Schwertkämpfer –
AS(III/3) @ 36 Pk., 4 × Armbrustschützen – Sch(III/3) @ 24 Pk., 2 × Jäger – Hi(III/3) @ 24 Pk., 2 Krieger wilder
Sritrastämme – Sk(IV/4) @ 30 Pk., 1 × Krieger wilder Sritrastämme – LI(III/3) @ 18 Pk.